

Synchronisation Audio - Vidéo dans ASYMETRIX

1. Naturellement, vous devez posséder les deux fichiers sources en réglant les codecs nécessaires aux lectures afin d'éviter d'alourdir votre dossier : mpeg/ divx* .avi / *.mp3 mais avec extension *.wav – cf. fiche tutoriel *CDex* pour la conversion « *mpeg/riff/wav* » (format équivalent en poids au mp3 mais totalement piloté) **[Attention aux droits]**

2. Créez un objet avec la palette « outils » sur la page pour lui attribuer une « Animation » :

- a. clic droit sur l'objet + « Animation »
(attribuez un nom à cette animation)
- b. n'oubliez pas de cocher la case « *masquer l'objet au début ... et à la fin* »
- c. placez l'« exécution » à la vitesse « *La plus rapide* » →
- d. cette animation restera invisible en mode lecture mais déclenchera la synchronisation souhaitée (ci-dessous).



3. faites le lien média avec l'animation → Ctrl + M

a. sélectionnez dans la partie « Déclencheur » (à gauche) : « **Début d'animation** »

b. puis le fichier vidéo dans la partie « Action » (à droite)
Rappel: vous devez importer un fichier vidéo avec le sous-menu « *lecture vidéo numérique* »



(créez une visionneuse si besoin et la placer où vous le souhaitez sur la diapositive).

- c. appuyez sur « *Définir* » pour valider cette opération (colonne de droite)
- d. poursuivez dans le même menu « Déclencheur » en sélectionnant « **Fin d'animation** » puis le fichier son (*.wav ou mp3) dans « Action », et validez encore l'opération.
- e. cliquez sur OK pour valider l'ensemble (selon vos options pédagogiques, vous venez d'obtenir la « synchronisation » ou l'« a-synchronisation » des fichiers audio et vidéo) ; le reste n'est que « mise au point » temporelle des deux fichiers sources

4. Vous devez enfin créer un objet (texte ; bulle ...) avec la palette « outils », ou même choisir une image, qui déclenchera l'animation :

a. clic droit sur l'objet et Ctrl + M

b. choisissez dans le sous-menu « **Lecture animation Asymetrix Presentation** » (partie « Action ») et retrouvez dès lors l'animation créée précédemment

c. validez l'ensemble (OK) en prenant soin de choisir « clic » dans la partie « Déclencheur »

